Aby przerobić FF8PL w wersji PSX na PSP, należy:

1. Zdjąć zabezpieczenie przed kopiowaniem z obrazów BIN płyt 1, 2, 3 i 4 gry Final Fantasy VIII. Można je zdjąć za pomocą tego patcha:
http://www.balamb.pl/docman/patch-do-ff8-pal-sles-02080/details

2. Uruchomić program **„FF8PLPSP.exe”**.

3. Przeczytać uważnie informację zawartą w programie i w przypadku zgody, nacisnąć przycisk „Zgadzam się”.

4. Za pomocą przycisków **„Wybierz CD1”** itd., wybrać 4 obrazy gry Final Fantasy VIII ze zdjętym zabezpieczeniem przed kopiowaniem.

5. Nacisnąć przycisk **„Stwórz obraz dla PSP”**.

6. Program się zamknie, a w międzyczasie wyskoczy okno **„cmd.exe”**, w którym będzie tworzyć obraz gry Final Fantasy VIII na PSP. Należy poczekać, aż okno cmd.exe samo się zamknie.

7. Gdy okno cmd.exe się zamknie, należy sprawdzić, czy plik wynikowy EBOOT.PSP ma rozmiar 2,05 GB. Jeśli ma mniej, oznacza to, że brakło miejsca na dysku i program przerwał pracę. Należy wtedy zwolnić wystarczającą ilość miejsca na dysku i uruchomić program **„FF8PLPSP.exe”** ponownie.

8. Jeśli rozmiar pliku się zgadza, należy przekopiować go do swojego PSP, do podfolderu (np. **„FF8PL”**) w folderze **„PSP\GAME\”**.

UWAGA! Sprawdź, czy w PSP masz kartę pamięci o wystarczającej pojemności.

Publikacja tego zestawu na innych stronach jest niedozwolona. Pod żadnym pozorem NIE WOLNO udostępniać wynikowego pliku programu (o nazwie EBOOT.PBP) w sieci. Ten plik zawiera całą grę i w świetle prawa jest to nielegalne. Pamiętaj, że w Internecie NIE JESTEŚ anonimowy!

www.balamb.pl
Grupa CosmoFF